

Barokní poutník - příběhová hra

Ocitáš se v kulisách barokního Plzeňska, konkrétně v roce 1716, v roli mladého novice řádu servitů dlícího v klášteře v Rabštejně nad Střelou. Seber svou odvahu a rozum do hrsti a vydej se vstříc dobrodružství, na jehož začátku se právě nacházíš.

Čeká tě krátký příběh o putování a splnění úkolu, který ve srovnání s moderními vesmírnými velko filmy působí možná jen málo hrdinsky, ale ve své době to pro takového mladíka byla cesta vskutku dobrodružná, plná nástrah, dokonce i ohrožení života, ale stejně tak zajímavých setkání a nových zkušeností a znalostí.



Cestou budeš nalézat karty znalostí, které stojí za to pořádně prostudovat. Mohou ti pomoci vyřešit konkrétní úkol, ale i přispět k vyluštění závěrečné šifry a zjištění ukrytého poselství. Při hraní online není třeba získané karty stahovat, na konci je dostaneš všechny najednou. Ve třídě karty sbírej a prozkoumej.



Během putování ti budou kladeny různé tematické otázky. Odpověď najdeš vždy v informacích, které již máš. Pokud je odpověď prostý text, zadávej jej nejlépe bez diakritiky. Velikost písmen nehraje roli.

Závěrečná šifra vyžaduje zamyšlení, ale určitě ji dokážeš vyluštit. Pokud by dělala problémy, máš k ní při online hraní k dispozici nápovědu, jinak se zeptej přednášejícího či průvodce hrou.

Pokud by se přeci jen našlo něco, co by bylo třeba zodpovědět nebo předat tvůrcům, napiš na info@digitalnidetektiv.cz.

Děkujeme za účast ve hře a přejeme v ní hodně zdarů.

Autoři

Nemáš-li hru spuštěnou, klikni na [ODKAZ](#), nebo naskenuj , nebo zadej dd.digitalnidetektiv.cz, pak své údaje a jako kód úkolu použij text BAPR01.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY